

ARCAMOID
una versión sencilla del juego Arkanoid

Alumnos participantes

Jonatan Rubio Sánchez
Verónica Scardilli
Lorenzo Bellido Méndez
Alejandro Rubio García

Tutor

José Antonio Amieva Ortiz

Centro Educativo

IES Camas

Área de participación

Informática

Grow-Lab 2018

1. Índice

1. Índice	2
2. Resumen Ejecutivo	3
3. Objetivo	4
4. Desarrollo	5
5. Colaboración	6
6. Resultados	7
7. Conclusiones	8

2. Resumen Ejecutivo

El proyecto ArCamoid, consiste en una versión sencilla del conocido juego de Arcade Arkanoid, desarrollado en 1986 por la empresa de videojuegos Taito.

Las razones que nos han llevado a elegir este proyecto son las siguientes:

- Es un juego que nos resulta atractivo, por sus sencillez y su dinamismo.
- Es muy conocido, lo que hace más sencillo el análisis del proyecto y la presentación al público.
- Presenta un buen equilibrio entre el esfuerzo de desarrollo y el aspecto final, es decir, con un esfuerzo razonable podemos conseguir un resultado bastante presentable y esperamos que atractivo.

Aunque nuestro proyecto no añade un valor diferencial (existen mil versiones del juego en el mercado), para nosotros aporta un valor educativo importante. Nuestro objetivo de negocio es la participación en el certamen Grow-Lab 2018 organizado por la empresa ec2ce.

Al tratarse de un proyecto desarrollado para el evento Grow-Lab 2018, no tiene sentido hablar de rentabilidad en un sentido económico, pero sí en un sentido educativo: las ganancias serán en forma de experiencias para los participantes, durante el propio desarrollo del proyecto, y principalmente durante su exposición en el acto de clausura.

Por lo tanto, el umbral de rentabilidad o break even se alcanzará el día 25 de mayo de 2018, durante la exposición pública del proyecto por parte de los alumnos y alumnas participantes.

La inversión inicial consistirá en tiempo y esfuerzo de los participantes. No existe una inversión económica, ya que los medios físicos son los propios del Centro Educativo. La inversión estimada en tiempo por alumno es de unas 20 horas.

El equipo que desarrolla el proyecto consiste en cinco alumnos del primer curso del Ciclo Formativo de Grado Superior "Desarrollo de Aplicaciones Web", del IES Camas, bajo la tutoría del profesor del módulo "Programación".

Alumnos Participantes:

Jonatan Rubio Sánchez
Verónica Scardilli
Lorenzo Bellido Méndez
Alejandro Rubio García
Ricardo Villalobos Canela

Tutor:

José Antonio Amieva Ortiz, Profesor del módulo "Programación"

3. Objetivo

El objetivo del proyecto es realizar una versión del juego Arkanoid, sencilla pero completamente funcional, con el fin de presentarla en el certamen Grow-Lab 2018 organizado por la empresa ec2ce.

Como objetivo secundario se pretende que los alumnos del módulo "Programación" del primer curso del Ciclo Formativo "Desarrollo de Aplicaciones Web" del IES Camas participen en un proyecto real, trabajando en equipo y que tengan también la experiencia de presentar en público su proyecto.

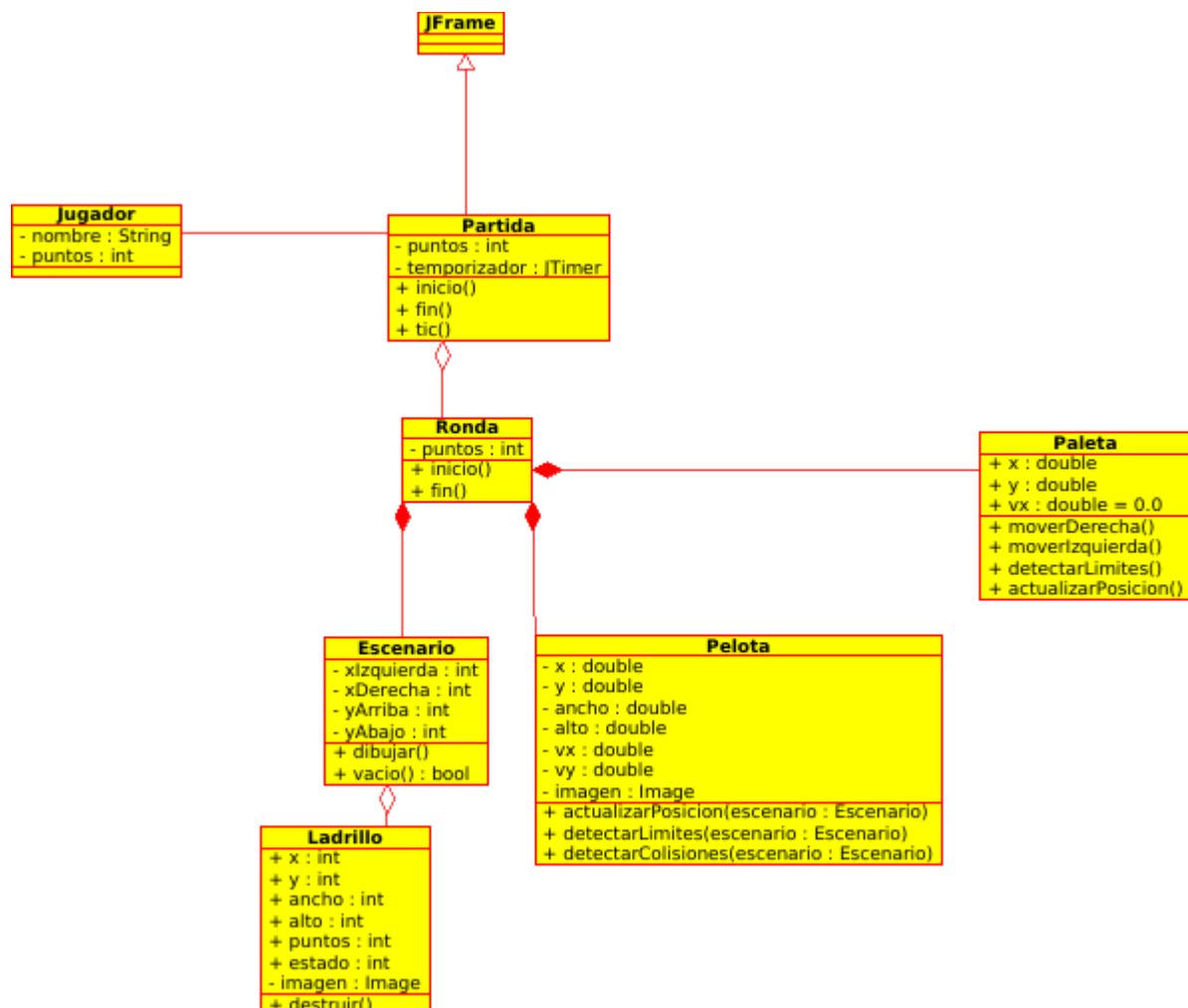
4. Desarrollo

El desarrollo se está realizando con el uso de la plataforma Java Standard Edition 8.0 y la API Swing para el interfaz de usuario.

Se está usando como herramientas de desarrollo el Entorno de Desarrollo NetBeans y la herramienta de Ingeniería de Software Umbrello.

En el momento de la entrega de esta memoria, el proyecto se encuentra en fase de desarrollo, por lo que la información que se muestra es preliminar y está sujeta a modificaciones. Algunas partes pueden estar incompletas.

Diagrama de Clases



5. Colaboración

La colaboración de los distintos miembros del equipo de desarrollo se ha estructurado de la siguiente forma:

Cada miembro del equipo desarrollará una o varias clases del diagrama expuesto anteriormente, así como los recursos necesarios para esas clases: ficheros, imágenes, sonidos, etc.

Todos los miembros colaboran en la documentación.

El tutor dirige a los miembros del equipo y los asesora en cuestiones técnicas.

6. Resultados

En el momento de la entrega de esta memoria el proyecto se encuentra en fase de desarrollo, por lo que aún no podemos hablar de resultados.

7. Conclusiones

En el momento de la entrega de esta memoria el proyecto se encuentra en fase de desarrollo, por lo que aún no podemos analizar conclusiones.